Дорожки

* **зелёная** состоит из четырёх этапов, и на ней дважды можно давать неправильный ответ;
* **жёлтая** — из трёх, но неправильных ответов может быть не более одного;
* **красная** — из двух, но ошибаться нельзя (допустивший ошибку имеет право сыграть блиц, ответив на вопрос в 2 экзаменационных билетах, но в этом случае удаляется из студии даже как теоретик на несколько игр).

Первый, кто прошёл все этапы своей дорожки, становится победителем. (Точнее: Ответивший правильно на 2 вопроса, если противник не может это сделать быстрее). Превысивший предел допустимых ошибок игрок становится снова теоретиком.

Соответственно, зелёная дорожка предъявляет наименьшие требования к игроку, но оставляет надеяться на неудачную игру остальных. На красной, напротив, требования самые высокие, зато безошибочно отвечающему участнику никто не может помешать выиграть.

Также существуют обычные зрители, которые имеют право ответить, только если теоретики не готовы отвечать. За правильный ответ они получают медаль.

Разбалловка

* Зеленая дорожка

|  |  |
| --- | --- |
| Номер вопроса | балл |
| 1 | 3 |
| 2 | 6 |
| 3 | 7 |
| 4 | 8 |

* Желтая дорожка

|  |  |
| --- | --- |
| Номер вопроса | балл |
| 1 | 6 |
| 2 | 8 |
| 3 | 10 |

* Красная дорожка

|  |  |
| --- | --- |
| Номер вопроса | балл |
| 1 | 8 |
| 2 | 16 |