

Глоссарий

учебной практики

1 курса факультета МИФ

«Волгоградского государственного социально-педагогического университета»



Оглавление

Глоссарий

Эврика

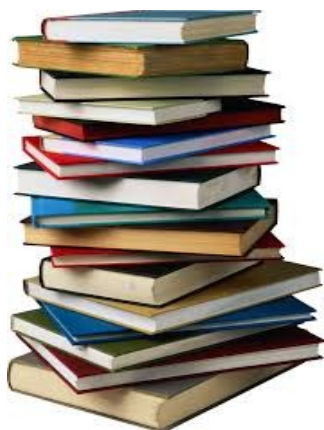
Числовые и алгебраические выражения

Сложение дробей

Деление дробей

Четырёхугольники

Глоссарий



Глоссáрий (лат. *glossarium*— «собрание глосс») — словарь узкоспециализированных терминов в какой-либо отрасли знаний с толкованием, иногда переводом на другой язык, комментариями и примерами.

Собрание глосс и собственно глоссарии стали предшественниками словаря

По толкованию энциклопедического словаря Брокгауза и Ефрона, глоссарий—это объясняющий малоизвестные слова, употребленные в каком-нибудь сочинении, особенно у греческого и латин. автора. Глоссарий — это также список часто используемых выражений.

До изобретения в середине XV столетия книгопечатания люди составляли глоссарии — написанные от руки списки иностранных и необычных слов, с которыми приходилось сталкиваться в манускриптах на древних языках, особенно в сочинениях греческих и латинских классиков. Ученый или просто переписчик, определив значение незнакомого слова, писал его между строками или на полях (глосса).

Источник: <http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%BB%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%B9>

[Вернуться к оглавлению](#)

Эврика



«Эврика» - викторина логических задач

В новой игре вас ждут занимательные задачи на любой вкус: математические, логические, на «соображалку».

Изначально игрок имеет 6 открытых задач. Для того, чтобы открыть следующий блок более сложных головоломок, необходимо решить 5 любых из 6 открытых. Чем дальше пользователь продвигается по цепочке задач, тем увлекательнее и сложнее они становятся.

Все задачи имеют комментарий и объяснение решения, однако игрок не может их видеть, пока не догадается до правильного ответа.

Каждая задача сопровождается ответом и комментарием решения, однако игрок не имеет доступа к этой информации до тех пор, пока не даст правильный ответ.

В игре доступен подсчёт набранных пользователем за каждую задачу очков, что играет важную роль при анализе рейтинга всех игроков. На пути к успеху игрока ждут бонусы и награды.

Источник: <https://play.google.com/>

[Вернуться к оглавлению](#)

Числовые и алгебраические выражения



Числовым выражением называют всякую запись из чисел, знаков арифметических действий и скобок, составленную со смыслом.

$4+(6-3):2$ —числовое выражение

$7+:-21$ —не числовое выражение, а бессмысленный набор символов

Алгебраическим выражением (буквенным выражением) называется запись, составленная из букв и знаков арифметических действий, также в нее могут входить числа и скобки. Как и числовое выражение, алгебраическое должно быть составлено со смыслом. В буквенном выражении $(520-x:5)$, буква x , вместо которой можно подставить различные числа, называется переменной.

Таким образом, переменная — это буква, входящая в алгебраическое выражение, которая может принимать различные значения.

Таким образом, переменная — это буква, входящая в алгебраическое выражение, которая может принимать различные значения.

Если вычислить значение алгебраического выражения, заменив переменные какими-либо числами, мы получим значение выражения при данном значении переменных.

Источник: <http://school-assistant.ru>

[Ru/predmet=algebra&theme=chislovie_i_algebr_virazenia](http://school-assistant.ru/predmet=algebra&theme=chislovie_i_algebr_virazenia)

[Вернуться к оглавлению](#)

Сложение дробей



Чтобы сложить две дроби с одинаковыми знаменателями, нужно сложить их числители, а знаменатель оставить без изменений:

$$(a:c)+(b:c)=(a+b)/c$$

Чтобы сложить две обыкновенные дроби, следует:

- привести дроби к наименьшему общему знаменателю;
- сложить числители дробей, а знаменатель оставить без изменений;
- сократить полученную дробь;
- если получилась неправильная дробь преобразовать неправильную дробь в смешанную.

Источник: <http://ru.onlinemschool.com/math/library/fraction/calc/#h7>

[Вернуться к оглавлению](#)

Деление дробей

$$\frac{3}{8} : \frac{1}{4} = \frac{3}{8} \cdot \frac{4}{1} = \frac{12}{8} = \frac{3}{2}$$

Основное свойство дроби заключается в том, что и числитель, и знаменатель можно умножить или разделить на одно и то же число, не равное нулю.

Правило деления дроби на дробь.

Существует два способа деления дроби на дробь.

1й способ: Для того, чтобы разделить дробь a/b на дробь c/d , надо дробь a/b умножить на обратную дробь c/d , т. е. на d/c .

2й способ: Для того чтобы разделить дробь a/b на дробь c/d , надо числитель a первой дроби умножить на знаменатель d второй дроби и получить числитель $a*d$ искомой дроби, знаменатель b первой дроби умножить на числитель c второй дроби и получить знаменатель $b*c$ искомой дроби: $(a/b)/(c/d)=(a*d)/(b*c)$.

Чтобы разделить одно смешанное число на другое, надо:

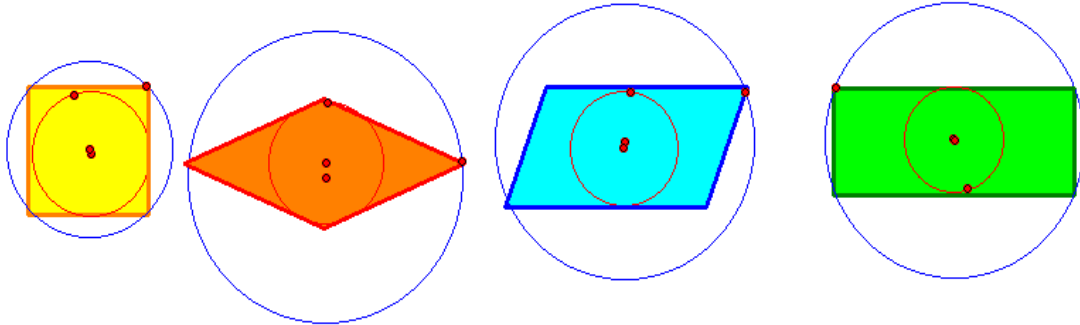
- преобразовать смешанные дроби в неправильные;
- умножить первую дробь на дробь, обратную второй;
- сократить полученную дробь;
- если получилась неправильная дробь преобразовать неправильную дробь в смешанную.

Источник:

<http://interneturok.ru/ru/school/algebra/7-klass/matematicheskij-yazyk-matematicheskaya-model/chislovye-vyrazheniya-deystviya-s-drobnymi-chislami?seconds=0>

[Вернуться к оглавлению](#)

Четырёхугольники



Четырёхугольник — это геометрическая фигура (многоугольник), состоящая из четырёх точек (вершин), никакие три из которых не лежат на одной прямой, и четырёх отрезков (сторон), попарно соединяющих эти точки. Различают выпуклые и невыпуклые четырёхугольники (см. рис.).

Виды четырёхугольников

- Параллелограмм — четырёхугольник, у которого все противоположные стороны равны и лежат на параллельных прямых;
- Прямоугольник — четырёхугольник, у которого все углы прямые;
- Ромб — четырёхугольник, у которого все стороны равны;
- Квадрат — четырёхугольник, у которого все углы прямые и все стороны равны;
- Трапеция — четырёхугольник, у которого две противоположные стороны параллельны;
- Дельтоид — четырёхугольник, у которого две пары смежных сторон равны.

Источник: <http://ru.wikipedia.org/wiki/Четырёхугольник>

[Вернуться к оглавлению](#)