***Правила игры***

******

1. В команде ЧГК играют до 3 человек. Разрешаются запасные, но одновременно играют не больше 3 человек. Замены разрешены в перерыве между турами (время замены можно обсуждать).

2. Порядок проведения игры:
2.1. Ведущий обязан подготовить пакет из 12 вопросов.
2.2. Перед началом игры проводится регистрация команд .

2.3. Ведущий задает вопрос. На обсуждение дается 10 секунд.По истечении этого времени команда должна сдать свой ответ ведущему.
2.4. Ответ должен быть представлен в краткой форме.

2.5.

***Правила работы с презентацией***

Ведущий вращает виртуальный волчок по часовой стрелке(по нажатию мышкой на центральный круг волчка). После его остановки ведущий нажимает на вопрос, на который указала стрелка волчка, переходит на слайд с вопросом и читает его вслух (если стрелка волчка указывает на пустой сектор (вопрос уже был разыгран), то ведущий открывает следующую по часовой стрелке карточку вопроса). После ответа участника, ведущий возвращается к волчку, с помощью кнопки «домой» на слайде.

После того как вопрос был прочитан, ведущий сразу нажимает на таймер и команда совещается. Как только заканчивается 10 секунд, отсчитываемые таймером, команда должна дать ответ(у первой команды вопросы из первого столбца, у второй - со второго). Игрока, который будет отвечать, выбирает капитан команды. Затем ведущий решает, правильный или неправильный ответ дала команда,ответ всплывает на экране.